



PREFEITURA MUNICIPAL DE URUBICI

Aos oito dias do mês de novembro do ano de dois mil e vinte e um, às 13 horas, na Prefeitura Municipal de Urubici, reuniu-se os membros do Órgão Técnico, designados pela Portaria nº 648/2021 sob a presidência Cassiano Rodrigo de Souza e membros Gisleine Morgan Soares Pereira e Edina Warmling, com a finalidade de efetuar o recebimento dos envelopes de documentação de propostas e documentos de Habilitação e a abertura dos mesmos, referente à Chamamento Público 01/2021/PMU.

Protocolou envelope a Associação ADM Rio Urubici, sem representantes na sessão e a Associação de Moradores da Comunidade de Santo Antônio, Invernador e Rio dos Bugres, sem representantes na sessão.

Aberta a sessão do Chamamento Público 01/2021/PMU pelo Presidente do Órgão Técnico, foram rubricados pelos membros do Órgão Técnico, os envelopes de proposta e habilitação.

Verificou-se que as Associações protocolaram os envelopes dentro do prazo estipulado no edital.

Em sequência, procedeu-se a abertura dos envelopes 01-proposta, sendo que a proposta neles contidos foram conferidos e rubricados, pelos membros do Órgão Técnico.

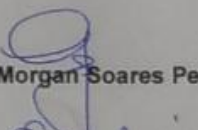
Após análise da proposta verificou que a Associação de Moradores da Comunidade de Santo Antônio, Invernador e Rio dos Bugres pontou 69,2 e a Associação ADM Rio Urubici pontuou 51,9, sendo julgada vencedora, em primeiro lugar a Associação de Moradores da Comunidade de Santo Antônio, Invernador e Rio dos Bugres e em segundo lugar a Associação ADM Rio Urubici.

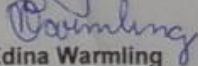
Em seguida foram abertos os envelopes de habilitação da Associação de Moradores da Comunidade de Santo Antônio, Invernador e Rio dos Bugres sem representantes na sessão, e da Associação ADM Rio Urubici, sem representantes na sessão. Constatou-se que as mesmas, atenderam adequadamente aos requisitos de Habilitação, sendo assim, julgadas habilitadas no certame.

Abre-se prazo legal para recurso.

Urubici, 08 de Novembro de 2021.


Cassiano Rodrigo de Souza


Gisleine Morgan Soares Pereira


Edina Warmling